

Level Up! Il suono nei videogiochi

Game Engine



[Sito web Unity](#)

Il game engine più diffuso tra gli sviluppatori indipendenti, diventato uno standard negli ultimi anni



[Sito web Unreal Engine](#)

Sviluppato inizialmente per realizzare l'audio di un videogame (lo sparattutto *Unreal*) è stato poi diffuso da Epic Games ed è tra i più utilizzati e potenti Game Engine sul mercato



[Sito web CRYENGINE](#)

Sviluppato da Crytek per lo sparattutto in prima persona *Far Cry*. Fu originariamente sviluppato come dimostrativo per la tecnologia NVIDIA ma, una volta intuito il potenziale, ne fu sviluppato un gioco destinato alla vendita.

Audio Middleware

fmod[®]

[Sito web di FMOD](#)

Sviluppato da Firelight Technologies, è diventato popolare soprattutto per la sua interfaccia che ricorda molto quella di una DAW

Wwise[®]

[Sito web Wwise](#)

Sviluppato da Audiokinetic, è uno dei primi middleware ad essere stati introdotti sul mercato e negli anni è diventato uno standard del game audio